



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
"Buonarroti – Volta"

Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione 2I

Programma svolto al 05/06/2025

1 LA TECNOLOGIA DIGITALE

1.1 Struttura di un elaboratore

- Storia ed evoluzione dei computer
- Definizione di computer
- Hardware e software
- Tipi di computer
- Processore e sua struttura interna (ALU, CU e registri)
- Memoria centrale
- Tipi di memoria (RAM, ROM, Hard disk)
- Periferiche di input ed esempi
- Periferiche di output ed esempi
- Periferiche di input/output ed esempi
- Prestazioni di un computer
- Scheda madre

1.2 Le reti ed Internet

- Definizione di rete
- Reti wired e wireless
- Classificazione per estensione: PAN, LAN, MAN, WAN
- Accesso alle reti wireless
- Caratteristiche di Internet: protocollo TCP/IP, definizione di URL e ISP
- Modello client server
- Cloud Computing

Laboratorio

1 IL SISTEMA OPERATIVO E LA VIDEOSCRITTURA

1.1 Fondamenti della videoscrittura

- Struttura di Word
- Digitazione di un testo, correzione manuale ed automatica
- Salvataggio di un documento
- Selezione, spostamento, strumenti copia, taglia e incolla
- Margini e collegamenti e collegamento ipertestuale
- Formattazione caratteri e paragrafo
- Formattazione della pagina e stampa

1.2 Operazioni avanzate con la videoscrittura

- Inserimento di elenchi puntati e numerati
- Inserimento Wordart ed immagini
- Inserimento caselle di testo e tabelle

2 ELABORAZIONE DEI DATI

2.1 Digitazione e formattazione

- Struttura di Excel
- Digitazione nelle caselle, correzione manuale ed automatica
- Selezione, spostamento, strumenti copia, taglia e incolla
- Formattazione caratteri e celle
- Formattazione della pagina

2.2 Manipolazione dei dati

- Operazioni con dati fissi
- Operazioni con riferimenti
- Funzioni MASSIMO, MINIMO, SOMMA, MEDIA
- Funzioni SE, SOMMA.SE, CONTA.SE
- Formattazione condizionale
- Convalida dati
- Inserimento di grafici

3 SITI WEB

3.1 Google Sites

- Creazione della pagina di un sito

- Creazione dei menù
- Inserimento di immagini e testo
- Inserimento di link
- Creazione di un QR code e pubblicazione del sito

4 PRESENTAZIONI MULTIMEDIALI

4.1 Canva

- Creazione di un progetto
- Inserimento di testo ed immagini in una presentazione
- Generazione di una presentazione
- Strumenti di intelligenza artificiale per la traduzione dei lavori

Gli alunni

I docenti
